



SketchUp est un logiciel de modélisation 3D, d'animation et de cartographie orienté vers l'architecture. Grâce à des outils, à la fois simples à assimiler et performants, vous allez pouvoir réaliser tout ce que vous imaginez..

Objectifs

Se perfectionner sur la création d'images 3D grâce aux différents outils proposés par le logiciel open source Sketchup

Prérequis

Avoir une bonne utilisation de l'outil informatique

Participants

Tout public confronté au dessin technique

Méthode pédagogique

Apports théoriques et travaux pratiques dirigés
Mise en pratique des compétences à partir de cas concrets

Modalités de formation

Formation personnalisée

Validation

Attestation de formation
Bilan à chaud

Durée

3 jours soit 21 heures

✓ Introduction

Présentation de la formation, des participants et de leurs attentes spécifiques

✓ Initiation à la 3D

Généralités sur la 3D
Les possibilités qu'offre la 3D
Vocabulaire employé
Concept et domaine d'application de Sketchup
Présentation de Google Earth
La communauté Google

✓ SKETCHUP

Télécharger et installer Sketchup
Présentation de l'interface
Configuration de l'espace de travail : Fenêtres, barre d'outil, ...
Unités de travail
L'affichage en 3D : s'orienter, se déplacer, ...
Types d'affichage : perspective, isométrie
Modes d'affichage : transparence, filaire, ligne cachée, ombré, ombré avec textures, monochrome

✓ Création d'objet

Les principes de la modélisation
Outils de base de modélisation : Lignes, rectangles, cercles, arc, ...
Les coordonnées
Dessin avec saisie numérique
Extruder : l'outil Pousser/Tirer
Le texte

✓ Édition d'objet

Sélection
Déplacement, rotation, redimensionnement d'un objet
Grouper/Dégrouper des objets
Créer un composant
Modifier et mettre à jour un composant



Objectifs

Se perfectionner sur la création d'images 3D grâce aux différents outils proposés par le logiciel open source Sketchup

Prérequis

Avoir une bonne utilisation de l'outil informatique

Participants

Tout public confronté au dessin technique

Méthode pédagogique

Apports théoriques et travaux pratiques dirigés
Mise en pratique des compétences à partir de cas concrets

Modalités de formation

Formation personnalisée

Validation

Attestation de formation
Bilan à chaud

Durée

3 jours soit 21 heures

✓ Matières

Appliquer une matière
Créer une matière
Notion de textures
Les styles de rendu

✓ Lumières et rendu

Paramétrer les ombres
Ajouter et configurer un brouillard

✓ Les plus

Créer un plan de section
Ajouter des cotations
Dessin à main levée
Intégration d'un modèle dans un terrain
Banque d'objets 3D : importer des objets depuis Internet pour habiller vos réalisations
Différences avec la version Sketchup Pro

✓ L'animation

Notions d'animation
Création de scènes
Formats d'exportation (AVI, séquence JPEG, séquence PNG, ...)
Options d'exportation d'animation

✓ Enregistrement, exportation et impression

Enregistrer
Enregistrer en tant que modèle
Les formats d'exportation 3D
Les formats d'exportation 2D
Imprimer
Les plans d'architectes

✓ Bilan, évaluation et synthèse de la formation