Programme de Formation

Formation Sketchup

Organisation

Durée : 21 heures

Mode d'organisation : Mixte

Contenu pédagogique

Public visé

- Tout public confronté au dessin technique

Objectifs pédagogiques

- *Dessiner et structurer des objets en 3D. Travailler les rendus avec les textures.*

Description

Introduction

- Présentation de la formation Sketchup, des participants et de leurs attentes spécifiques

Prise en main

- Présentation de l'interface :
- Barres d'outils
- Organisation des palettes
- Définir les unités de mesure
- Le système de raccourcis clavier

Les rudiments de la modélisation

- Les outils de positionnement : Orbite, Panoramique, Zoom...
- Les outils de forme : Ligne, Arc, Rectangle, Cercle...
- Les outils de mesure
- Les outils de dessin 3D
- L'outil pousser/tirer
- Déplacer/copier
- Rotation et pivoter autour de vos modèles
- L'outil Intersection
- Créer des scènes : perspective, isométrie et vues orthogonales
- Styles des scènes

Les textures

- Informations sur les textures
- Positionner et orienter le sens de la texture
- Mettre à l'échelle une texture
- Ajouter une texture dans la palette de SketchUp

Placage de photos

- Importer une texture à partir d'une image
- Texturer à partir de photos
- Réduire la taille de votre photo
- Uniformiser votre photo

- Atelier : Plaquer une photo sur un volume 3D et la positionner à la dimension

Les scènes

- Mémoriser une scène
- Créer, Nommer, Supprimer
- Créer des scènes typées plan,
- Atelier : Créer plusieurs scènes d'un dessin précédent

Le rendu

- Les différents styles graphiques
- Afficher les ombres / Paramètres d'ombres
- L'occlusion ambiante,
- les HDRI
- Atelier : Donner une ambiance à une scène simple

Utiliser des ressources

- Téléchargement des composants
- Utilisation des composants

Création d'animation

- Utiliser la scène
- Création et lecture d'une visite virtuelle à partir d'une scène

Publication de vos animations

- Les différents formats d'exportation : image (jpg), vidéo (avi)...

Bilan, évaluation et synthèse de la formation Sketchup

Prérequis

- *Savoir déjà utiliser un PC ou un Mac*

Modalités pédagogiques

- Tour de table pour validation des attentes spécifiques, des objectifs, du programme…
- Le formateur alterne entre méthode démonstrative, interrogative et mise en œuvre par des travaux pratiques
- Ordinateurs avec environnement logiciel spécifique, connexion internet

Moyens et supports pédagogiques

- Un support de cours numérique ou papier sera remis à chaque participant.

Modalités d'évaluation et de suivi

- La validation des acquis sera réalisée à travers un quiz, un auto positionnement et/ou une certification.
- Une évaluation qualitative de la formation sera complétée par le stagiaire