

---

# Programme de Formation

---

## Formation Sketchup

---

### Organisation

---

**Durée :** 21 heures

**Mode d'organisation :** Mixte

---

### Contenu pédagogique

---



#### **Public visé**

- Tout public confronté au dessin technique



#### **Objectifs pédagogiques**

- Se perfectionner sur la création d'images 3D grâce aux différents outils proposés par le logiciel open source Sketchup



#### **Description**

##### **Introduction**

- Présentation de la formation Sketchup, des participants et de leurs attentes spécifiques

##### **Initiation à la 3D**

- Généralités sur la 3D
- Les possibilités qu'offre la 3D
- Vocabulaire employé
- Concept et domaine d'application de Sketchup
- Présentation de Google Earth
- La communauté Google

##### **SKETCHUP**

- Télécharger et installer Sketchup
- Présentation de l'interface
- Configuration de l'espace de travail : Fenêtres, barre d'outil, ...
- Unités de travail
- L'affichage en 3D : s'orienter, se déplacer, ...
- Types d'affichage : perspective, isométrie
- Modes d'affichage : transparence, filaire, ligne cachée, ombré, ombré avec textures, monochrome

##### **Création d'objet**

- Les principes de la modélisation
- Outils de base de modélisation : Lignes, rectangles, cercles, arc, ...
- Les coordonnées
- Dessin avec saisie numérique
- Extruder : l'outil Pousser/Tirer
- Le texte

##### **Édition d'objet**

- Sélection
- Déplacement, rotation, redimensionnement d'un objet
- Grouper/Dégrouper des objets
- Créer un composant
- Modifier et mettre à jour un composant



### Matières

- Appliquer une matière
- Créer une matière
- Notion de textures
- Les styles de rendu

### Lumières et rendu

- Paramétrer les ombres
- Ajouter et configurer un brouillard

### Les plus

- Créer un plan de section
- Ajouter des cotations
- Dessin à main levée
- Intégration d'un modèle dans un terrain
- Banque d'objets 3D : importer des objets depuis Internet pour habiller vos réalisations
- Différences avec la version Sketchup Pro

### L'animation

- Notions d'animation
- Création de scènes
- Formats d'exportation (AVI, séquence JPEG, séquence PNG, ...)
- Options d'exportation d'animation

### Enregistrement, exportation et impression

- Enregistrer
- Enregistrer en tant que modèle
- Les formats d'exportation 3D
- Les formats d'exportation 2D
- Imprimer
- Les plans d'architectes

### Bilan, évaluation et synthèse de la formation Sketchup

## **Prérequis**

- Avoir une bonne utilisation de l'outil informatique

## **Modalités pédagogiques**

- Tour de table pour validation des attentes spécifiques, des objectifs, du programme...
- Le formateur alterne entre méthode démonstrative, interrogative et mise en œuvre par des travaux pratiques
- Ordinateurs avec environnement logiciel spécifique, connexion internet

## **Moyens et supports pédagogiques**

- Un support de cours numérique ou papier sera remis à chaque participant.

## **Modalités d'évaluation et de suivi**

- La validation des acquis sera réalisée à travers un quiz, un auto positionnement et/ou une certification.
- Une évaluation qualitative de la formation sera complétée par le stagiaire